

Mémoire de fin d'études

# Migration de bases de données

**Julien Ivars**

Master informatique et mobilité  
UHA 4.0.5 - Promotion 2024 / 2025

Alternance réalisée chez **UNIT SOLUTIONS AG**

Tuteur professionnel  
M. Cédric Martin

Tuteur pédagogique  
M. Mounir ELBAZ



## Remerciements

J'aimerais remercier Monsieur le Directeur d'Unit Solutions M. Thierry MOEBEL pour m'avoir donné l'opportunité de rejoindre l'entreprise et d'effectuer ma première année de master en alternance. Je le remercie également d'avoir pris en compte mes intérêts en me confiant un projet captivant, correspondant parfaitement aux attentes de mon année. De plus, je suis reconnaissant qu'il ait prolongé mon contrat pour l'année prochaine, me permettant ainsi de me lancer dans le monde du travail et de poursuivre mon évolution au sein de l'entreprise.

Je souhaite exprimer ma gratitude envers M. Cédric MARTIN, mon tuteur en entreprise, pour son accompagnement tout au long de l'année sur le projet. Sa transmission de connaissances techniques et ses explications sur l'architecture et le fonctionnement du projet ont été d'une grande aide pour moi.

Je remercie chaleureusement tous mes collègues chez Unit Solutions pour leur partage de connaissances, leur bonne humeur et leur soutien.

Je tiens à exprimer ma reconnaissance envers toute l'équipe pédagogique de l'UHA 4.0, notamment M. Mounir ELBAZ, M. Pierre-Alain MULLER, M. Florent BOURGEOIS, M. Daniel DA FONSECA, M. Pierre SCHULLER et Mme. Audrey BRUNSPERGER, ainsi que les étudiants de l'UHA 4.0. Leur soutien, leur partage de connaissances, leur accompagnement et leurs conseils au long de l'année m'ont permis de mener à bien mon projet professionnel.

Enfin, je souhaite exprimer ma gratitude envers les relecteurs de ce rapport pour leurs précieux conseils, qui m'ont permis de mener à bien l'écriture de ce rapport.

## Sommaire

Introduction .....	3
1. Contexte .....	4
1.1. Présentation de la formation .....	4
1.2. Mon parcours académique .....	4
1.3. L'entreprise Unit solutions .....	5
2. Etat de l'art .....	7
2.1. Présentation d'InfSuite .....	7
2.2. PostgreSQL, un système open source .....	12
2.3. Problématique .....	15
2.4. Existants .....	16
2.5. Conclusion .....	18
3. Réalisation .....	19
3.1. Introduction .....	19
3.2. Pertinence et philosophie .....	19
3.3. Adaptation du code .....	23
3.4. Résultats .....	23
Conclusion .....	24
Glossaire .....	25
Liste des abréviations .....	26
Bibliographie et webographie .....	27
Annexes .....	29

## Introduction

Après avoir réalisé mon parcours de licence professionnelle « Développeur informatique » au sein de l'UHA et obtenu mon diplôme, j'ai souhaité approfondir mes connaissances rejoignant le cursus master proposé par l'UHA 4.0 qui fait suite à la licence.

Mon parcours de master a été réalisé au sein de l'entreprise Unit Solutions basée à Allschwil en Suisse, qui s'était déjà proposée de me suivre dans mon cursus universitaire pour les deux années précédentes. Mes contributions principales se sont orientées sur le projet InfSuite et l'environnement l'entourant. L'application pour laquelle j'ai pu apporter ma contribution a comme objectif premier de gérer le suivi et la maintenance d'état d'ouvrages d'art.

Dans ce mémoire, je vous présenterais les détails du projet InfSuite et de ma contribution au projet. J'ai eu pour objectif principal de planifier et de réaliser une migration de base de données. En effet, la base de données étant un point clef de l'application, une maintenance de cette dernière est nécessaire pour assurer une certaine pérennité de l'application. Cette étape de migration s'inscrit dans un projet de maintenir les technologies de l'application à jour et de permettre de palier à d'autres problèmes.

Dans ce document, je commencerai par présenter ce qui m'a amené à rejoindre le cursus master et les compétences acquises durant ma formation, j'aborderais par la suite les enjeux, une analyse et le plan d'action de la migration et, puis j'expliquerais la réalisation et les problèmes rencontrés et enfin, je pourrais conclure ce document.

# 1. Contexte

Dans cette première section, je vais remettre en contexte le concept de formation, détailler mon parcours académique et présenter l'entreprise qui m'accueille en alternance.

## 1.1. Présentation de la formation

L'UHA 4.0 propose des formats de formation légèrement différents des cursus traditionnels pour favoriser une immersion professionnelle tout en poursuivant des études universitaires. La formation inclut un stage obligatoire d'une durée minimale de six mois en complément de la période de formation. Cette immersion professionnelle fournit aux étudiants les outils essentiels pour intégrer le monde du travail. La première année introduit le développement et fournit les outils fondamentaux pour comprendre la logique de la programmation. La deuxième année approfondit ces connaissances en abordant la programmation orientée objet avec des langages tels que Java ou C#. La troisième année de Licence ajoute une méthodologie approfondie de gestion de projet en mode agile.

Après ces trois années, les étudiants peuvent, sur admission, rejoindre le parcours master de l'UHA 4.0. Ce parcours aborde les fondements de la recherche et des thématiques variées telles que la cybersécurité et l'algorithmie. Le master, également en alternance, impose une période en entreprise plus soutenue, passant de 6 à 9 mois, tout en réalisant les projets donnés par les encadrants de l'UHA 4.0.

## 1.2. Mon parcours académique

### 1.2.1. Jusqu'à la licence

Après avoir obtenu un baccalauréat scientifique, option science de l'ingénieur, j'ai choisi de m'orienter vers le cursus proposé par l'UHA 4.0. J'ai alors pu réaliser mes trois premières années d'études supérieures en engrangeant de nombreuses connaissances en toute autonomie dans le de l'informatique orienté web et de côtoyer des milieux professionnels via les projets et les stages.

J'ai pu conclure ces trois premières années d'études à l'UHA 4.0 il y a deux ans en obtenant ma licence professionnelle.

### 1.2.2. Le parcours master

Une année à l'UHA 4.0 du parcours « Master Informatique et Mobilité » se divise en deux parties dupliquées sur deux années. Dans un premier temps, l'étudiant doit réaliser, en groupe de 3 ou 4 élèves, un « fil rouge ». Ce projet a pour but de mettre en pratique les connaissances acquises durant les séances de cours assurées par des enseignants chercheurs ou autres intervenants. Les cours portent sur les technologies qui pourront

et seront réutilisées durant le fil-rouge tel que l'Intelligence Artificielle, l'optimisation combinatoire, la fouille de données, etc. La seconde partie de l'année est une phase de neufs mois durant laquelle l'étudiant est dans une entreprise pour mettre en pratique, consolider et acquérir de nouvelles connaissances.

Lors de ma première année du parcours de master, nous avons eu comme sujet de fil rouge, la gestion et l'automatisation de l'arrosage des plantes. Le but était de pouvoir récolter des données environnementales liées à une plante, puis les réutiliser pour prendre des décisions à l'aide de divers outils.

Nous avons pu utiliser une sonde de température et un capteur d'humidité pour récolter les données, les envoyer grâce à un microcontrôleur vers un serveur pour stocker et traiter les données.

Nous avons également pu utiliser des caméras pour nous permettre d'effectuer des constatations d'assèchement à partir des feuilles d'une plante qui réagit de manière assez marquée à ce facteur.

J'ai eu comme principales tâches de mettre en place IOT pour récolter les données environnementales et les images puis les envoyer vers un serveur distant. J'ai par ailleurs pu participer aux développements et à la recherche de solutions d'analyse des données collectées.

Cette année pour la seconde année de mon parcours au sein du master, le sujet était de pouvoir prédire le confort moyen d'une salle de travail basé sur le ressenti des utilisateurs. Basé sur de la collecte de données et de l'analyse de ces dernières pour effectuer des prédictions, nous avons accès à une sonde de température, des microphones et des caméras pour analyser l'environnement. Comme à l'itération précédente du fil-rouge, un système de stockage et d'analyse des données nous a permis de réaliser des prédictions basées sur les données collectées. En tant que Scrum Master, j'ai pu développer un système IOT de collecte de données et mettre en place un système de prédiction par analyse des données entrantes.

Mes deux années de master ont consécutivement été réalisées au sein de l'entreprise Unit Solutions.

### *1.3. L'entreprise Unit solutions*

Unit Solutions est une entreprise suisse, basée à Allschwil dans le canton de Bâle-Campagne. Fondée en 1986 premièrement sous le nom CADRZ, dédiée à la création d'un cadastre numérique pour la ville d'Allschwil, elle est aujourd'hui dirigée par M. Thierry MOEBEL.

La philosophie de l'entreprise va par la suite changer pour finalement réaliser ses propres logiciels et en faire la maintenance. L'entreprise compte actuellement une vingtaine d'employés pour le développement des différentes solutions, le support et l'administratif.

Les développements au sein de l'entreprise reposent sur quatre gros projets:

- Langsam Verkehr2 est une solution visant la gestion des sentiers de mobilité douce en Suisse. Cela comprend la gestion des sentiers de randonnée ou les pistes cyclables.
- Kuba et InfKuba sont les deux solutions principales portées par Unit Solutions. Ces deux logiciels sont relativement similaires dans leur but, mais leur conception est totalement différente. Kuba est sous forme de client lourd (application à installer) tandis qu'InfKuba est une application web qui ne nécessite rien d'autre qu'un navigateur. Elle est la version moderne de Kuba.
- Observo est un projet servant d'extension au projet InfKuba, ou alors d'outil complètement indépendant pour gérer des domaines d'applications qui lui sont propres. Il permet par exemple de gérer de petits ouvrages, du mobilier urbain... Durant mon alternance, j'ai pu intégrer l'équipe chargée des développements pour la suite logicielle InfSuite. Entouré de plusieurs collègues, j'ai pu développer mes bases de connaissances sur le projet et les différentes technologies utilisées.

## 2. Etat de l'art

### 2.1. Présentation d'InfSuite

Début **2016**, les différents cantons Suisses utilisaient le client lourd Kuba, l'application mère d'InfSuite. Ce logiciel était payé par l'OFROU pour une meilleure gestion des infrastructures routières en Suisse.

En **2019**, elle lance un appel d'offres dans le but de réduire les coûts liés aux applications qu'elle utilise. L'application Kuba étant une application hautement complète et complexe, le budget n'était alors pas forcément adapté à tous les cas d'usages des différents cantons, certains ayant des besoins différents en termes de gestion.

Unit Solutions décide alors de se lancer dans la conception d'une nouvelle solution nommée InfSuite, qui reprend le principe de l'application mère Kuba. La grande différence sur cette nouvelle application est le découpage plus fin des différentes fonctionnalités. Elle permet de proposer aux différents clients de ne leur octroyer l'accès à certaines fonctionnalités que s'ils en ont réellement besoin et permet ainsi de faire coller le budget au besoin.

Les principaux objectifs de l'application étaient donc:

- De n'implémenter que les fonctionnalités que les cantons seraient susceptibles d'utiliser.
- Vendre l'application à l'OFROU appuyé par la nouvelle philosophie de l'application qui réduit les coûts de l'application.
- Livrer une version utilisable au bout d'un an et demi maximum pour permettre aux cantons de tester l'application et de s'adapter au nouveau système.

Finalement adopté par la suite par la majorité des cantons suisses, l'application InfSuite est une application géographique basée sur des technologies web récentes. Le but de l'application est de permettre de faire l'état et le suivi d'ouvrages d'art dans le temps. Lorsqu'un organisme responsable de la préservation des ouvrages d'art vient faire des constatations à une certaine date d'un ouvrage, il enregistre toutes les informations et données relatives dans l'application.

Lorsqu'une expertise ultérieure est réalisée sur l'ouvrage, de nouvelles observations seront ajoutées et avec ces nouvelles données l'application fournira un résumé de l'évolution de cet ouvrage, s'il a un comportement particulier, s'il faut planifier une intervention de conservation, etc.

Toutes ces données sont accessibles depuis n'importe quel terminal et depuis n'importe où tant que le client possède une connexion internet et un compte ayant les droits requis pour accéder aux données.

La suite logicielle InfSuite comprend plusieurs types d'outils, tous basés sur le même fonctionnement, mais avec des domaines d'application différents pour permettre

d'effectuer des constatations plus spécifiques en fonction du domaine ciblé. Par exemple, sur l'outil InfAqua, il est possible de faire l'observation de cours d'eau (lit de rivières, berges...), InfRail des voies ferrées, InfVias de routes... Pour conserver la compréhensibilité de ce document, InfKuba sera l'outil de référence pour le fonctionnement technique de l'application.

L'application présente de manière simplifiée les données relatives aux différentes constatations sur une carte. Elle représente sous forme de pastilles colorées la note moyenne des ouvrages par zones géographiques lorsque plusieurs ouvrages se trouvent très proches les uns des autres comme le montre l'image Fig. 1

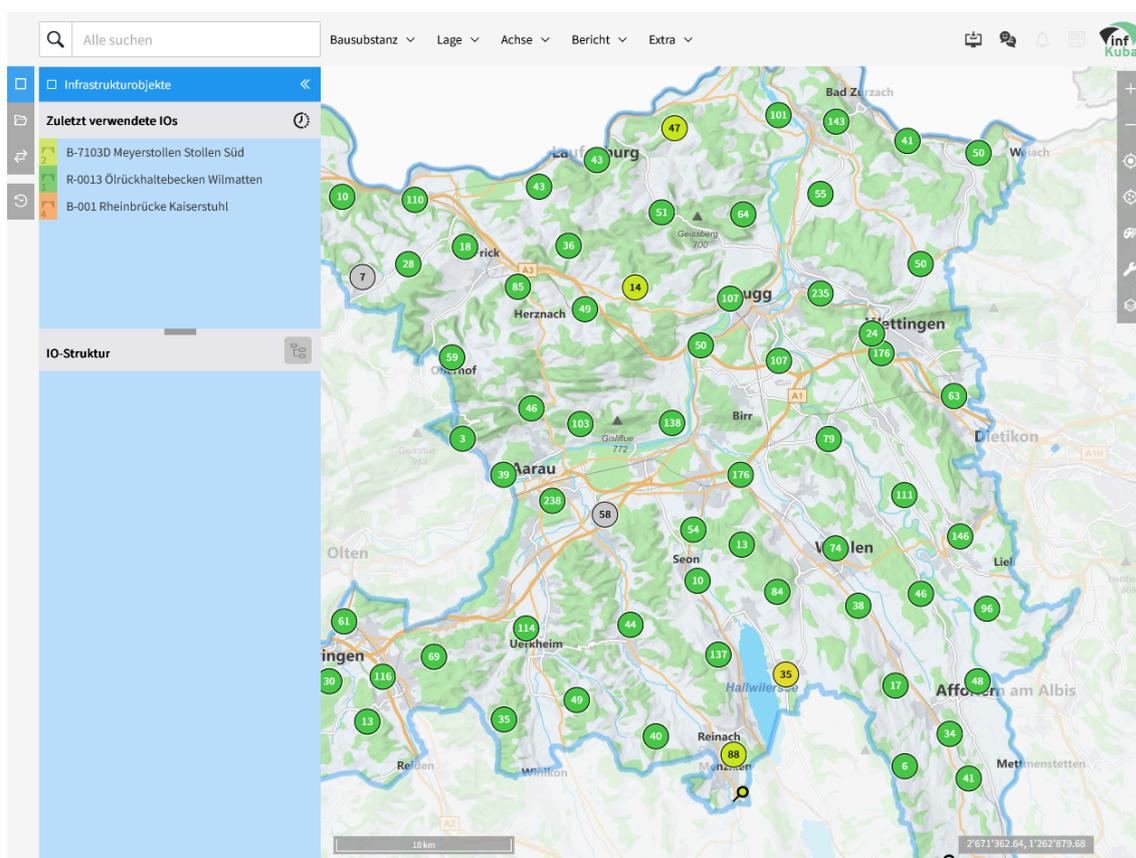


Fig. 1. – Interface principale de l'application InfKuba

En fonction du niveau de zoom, les différents ouvrages se séparent les uns des autres et permettent de voir la dernière note calculée pour l'ouvrage sous forme d'une petite épingle qui représente l'objet d'infrastructure. La couleur varie du vert au rouge indiquant respectivement que l'ouvrage est en bon état ou qu'il faut intervenir le plus rapidement possible comme le montre l'image Fig. 2.

En ouvrant les détails de l'objet, on peut retrouver un onglet regroupant les informations relatives à l'ouvrage d'art sous le même format que présenté Fig. 3. On y retrouve des données basiques comme son nom, le canton propriétaire de l'ouvrage, ses dimensions, des commentaires, sa position géographique, des photos, etc.

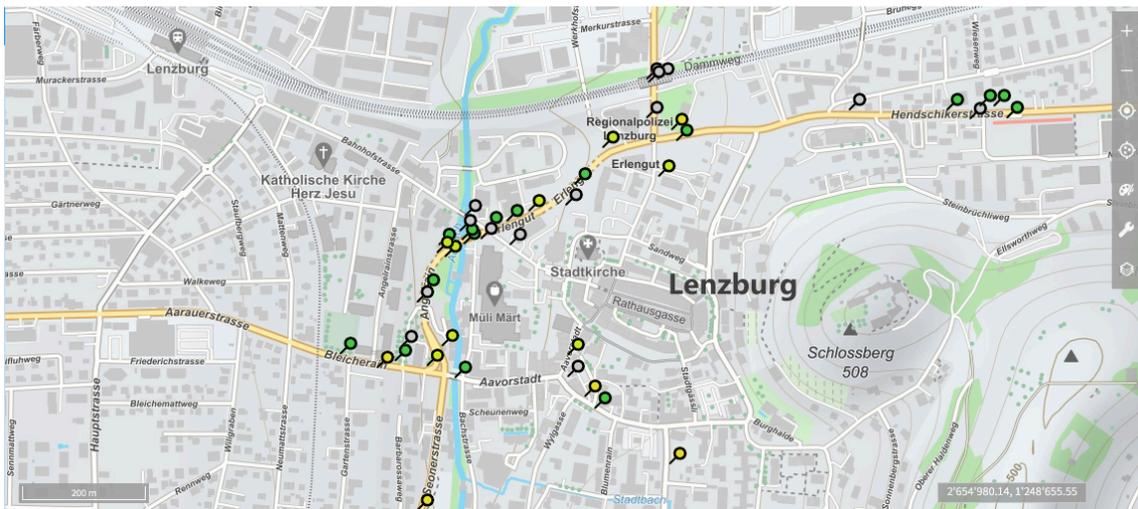


Fig. 2. – Affichage individuel des ouvrages sur la carte

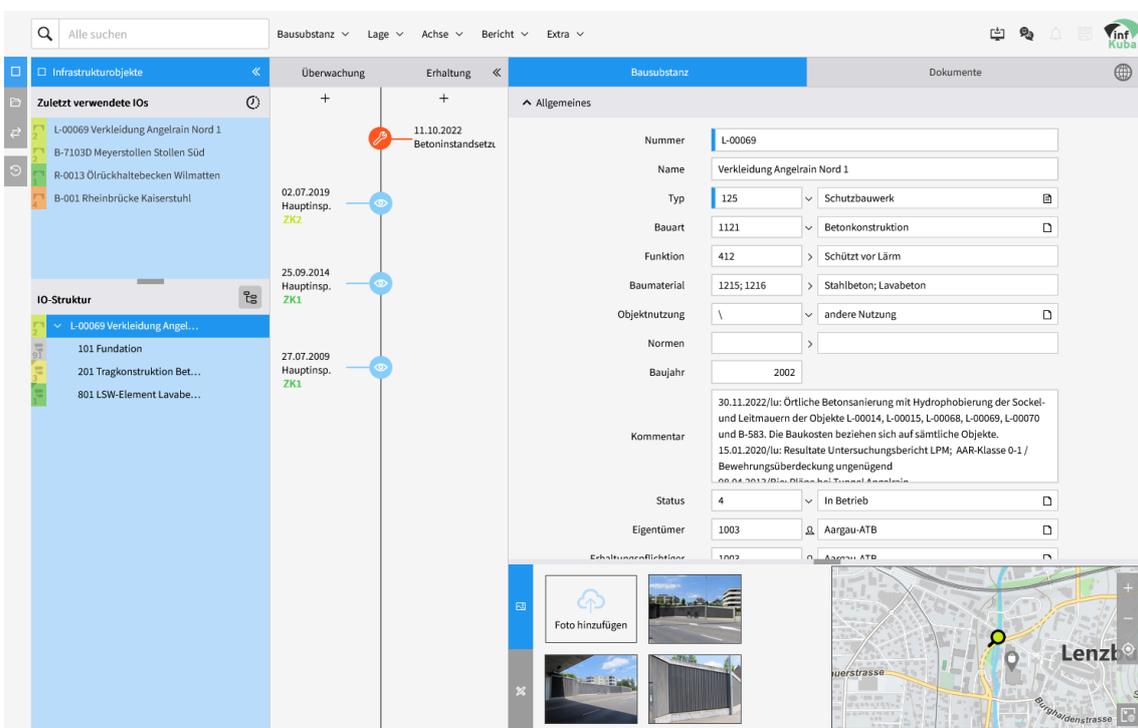


Fig. 3. – Affichage des informations détaillées d'un ouvrage dans l'application

D'autres onglets permettent de retrouver des informations plus précises telles que les observations de l'ouvrage, des graphiques sur l'évolution de l'ouvrage dans le temps, visualiser l'ouvrage en 3D (si fourni par le client) ...

Chaque ouvrage appartient à un canton, mais il peut être prêté à d'autres cantons, comme dans le cas où un pont serait partagé entre deux cantons par exemple. Un autre exemple d'ouvrage partagé est lorsque la gestion est déléguée à une ville plutôt qu'au canton. À ce moment, dans l'application, l'ouvrage appartient au canton et est « prêté » à la ville qui en est chargée. Chaque donnée générée à partir de l'application, est rattachée au client qui

en est à l'origine, ce qui permet d'avoir un historique en cas de problème. Pour permettre de rendre l'application plus légère, l'application est basée sur une architecture trois tiers.

Le premier tiers de l'application correspond à la base de données. Cette base de données est une base PostgreSQL. C'est ici que toutes les données sont stockées ainsi que les relations entre chaque donnée existante. Je détaillerai les particularités techniques de cette base de données qui peuvent expliquer la pertinence de son utilisation dans ce contexte plus loin dans ce rapport.

Le second tiers de l'application correspond à l'API. Une API web, est une interface de programmation qui permet à des applications informatiques de communiquer entre elles via Internet. Elle définit les règles et les formats de données pour faciliter l'échange d'informations entre les différentes applications.

Cette API est le serveur back-end qui permet de faire la relation entre le monde extérieur et les données brutes stockées en base de données. Le serveur est développé en C# avec l'ORM Entity Framework. Cette interface permet notamment de mettre en forme les données pour qu'elles correspondent aux besoins du troisième et dernier tiers.

Le dernier tiers correspond à la partie visible de l'application. Appelé frontend, il met à disposition de manière visuelle et simplifiée les données. Ce dernier tiers permet également à l'utilisateur de créer, modifier ou effacer des données. Il est développé en TypeScript avec le framework Angular pour permettre de créer une application dynamique et réactive.

Le dernier service complémentaire est un serveur GIS. Ce serveur permet de fournir des informations cartographiques comme des adresses. Il permet aussi de délivrer les fonds de cartes. Ils peuvent être hébergés et entretenus par Unit Solutions, ou alors par d'autres entreprises comme le fond de carte Open Street Map appartenant à la fondation du même nom. Il n'est pas intégré dans le concept d'architecture trois tiers puisque comme j'ai pu l'indiquer, ce service est indépendant et ne pas une dépendance ou dépendant du reste.

Le schéma Fig. 4 ci-dessous représente les trois tiers de l'application communicants ensemble et le serveur GIS permettant de fournir des informations complémentaires. L'application propose à l'utilisateur de personnaliser toute l'application. Cela comprend par exemple quel fond de carte afficher, quelles données afficher, personnaliser l'affichage de ces données tel que le type d'affichage des épingles... Ces configurations sont propres à l'utilisateur et sont sauvegardées en base de données, en parallèle de toutes les autres données de l'application.

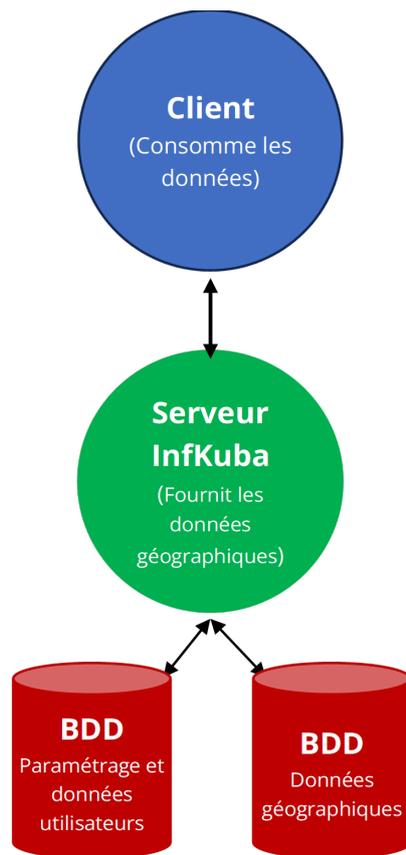


Fig. 4. – Représentation de l'architecture trois tiers d'InfSuite

## 2.2. PostgreSQL, un système open source

### 2.2.1. Présentation de PostgreSQL

PostgreSQL est un système de gestion de base de données relationnelle (SGBDRSystème de gestion de base de données relationnelle). Le projet est initié en 1986 par Michael Stonebraker et Andrew Yu à l'Université de Californie à Berkley.

L'une des force majeur de ce système est d'être OpenSource, ce qui signifie qu'il est développé et maintenu par la communauté en plus des développements apportés par la société mère PostgreSQL.

PostgreSQL tient sa réputation de sa fiabilité, sa robustesse et sa richesse fonctionnelle que je détaillerais juste après.

### 2.2.2. Les principes de base

Comme dit précédemment, PostgreSQL est un SGBDR. Il utilise le langage SQL<sup>1</sup> pour chercher ou manipuler les données stockées. Le système met à disposition une serie de fonctions pour permettre ces interactions, à savoir:

- Les transactions: un ensemble d'une ou de plusieurs opérations regroupées en une seule opération atomique.
- Les vues: table virtuelle qui sélectionne et affiche des données à partir d'une ou plusieurs tables réelles.
- Les contraintes d'intégrité: règles qui garantissent la validité et la cohérence des données dans une base de données.
- Les procédures stockées: programme écrit en SQL qui est stocké dans une base de données et peut être exécuté à la demande.
- Les triggers: procédure stockée qui est automatiquement exécutée en réponse à un événement spécifique sur une table.
- Les fonctions utilisateurs: procédure stockée qui renvoie une valeur et peut être utilisée dans une requête SQL comme une fonction intégrée.

PostgreSQL à également l'avantage d'être multiplateforme. Il peut ainsi fonctionner sur des environnements variés avec des systèmes d'exploitations différents, comme par exemple Windows, Linux, Mac,... L'une des forces de ce système de gestion de base de données réside dans sa capacité à gérer des volumes importants de données allant jusqu'à plusieurs Terraoctets. Cette gestion passe par différents points clefs, à savoir:

- L'indexation
- Le partitionnement
- La gestion du cache
- Des notions de concurrence et d'isolation
- De la réplication et du sharding<sup>2</sup>.

---

<sup>1</sup>Structured Query Language

### 2.2.3. Les avantages de PostgreSQL

PostgreSQL est un SGBDR très populaire pour plusieurs raisons:

- Il est open source, ce qui signifie qu'il est gratuit et que son code source est disponible pour tous. Cela permet à la communauté de développeurs de contribuer à son amélioration et de créer des extensions pour ajouter des fonctionnalités supplémentaires.
- Il est très fiable et robuste, ce qui en fait un choix idéal pour les applications critiques et les environnements de production.
- Comme vu précédemment il est très performant, grâce à son moteur de stockage et son optimiseur de requêtes. Il est capable de gérer de gros volumes de données et de supporter des charges de travail élevées.
- Le système au complet est très flexible, grâce à son architecture modulaire et à son support des extensions. Il peut s'adapter à de nombreux types d'applications et de besoins, notamment pour des applications géographiques avec des besoins plus complets.
- De par sa nature open source, il est compatible avec de nombreux langages de programmation, tels que Python, Java, C++, Ruby, PHP, etc.

Il est également important de noter que PostgreSQL tient sa popularité, au delà de ses performances et fonctionnalités déjà complètes, de par sa capacité à gérer des types de données bien plus complexes. Il propose la gestion de modèles de données complexes tel que des données géographiques et des données attributaires, mais permet surtout de gérer les relations entre ces données.

Cette gestion de données complexe permet une ouverture sur d'autres systèmes, notamment QGIS, un système d'informations géographiques, et ainsi d'étendre les fonctionnalités proposées par ce système.

En type de fichiers volumineux, on peut par exemple citer les fichiers MAJICS, RPG, référentiels vecteurs, ...

### 2.2.4. Les inconvénients de PostgreSQL

PostgreSQL présente également quelques inconvénients qu'il faut prendre en compte:

- Il peut être plus complexe à installer et à configurer que d'autres SGBDR, tels que MySQL ou SQLite.
- Il peut nécessiter plus de ressources matérielles (mémoire, CPU, espace disque) que d'autres SGBDR pour fonctionner de manière optimale.
- Il peut être moins performant que d'autres SGBDR pour certaines tâches spécifiques, telles que les requêtes de type OLAP (Online Analytical Processing).

« PostgreSQL 12 - Guide de l'administrateur » de Guillaume Lelarge et Stéphane Schildknecht, éditions Eyrolles, 2020.

« PostgreSQL - Maîtrisez les fondamentaux du SGBD open source » de Régis Montoya, éditions ENI, 2019.

---

<sup>2</sup>Alié à la réplication, il permet de répartir la charge sur plusieurs instances d'un même serveur.

« PostgreSQL - Le guide complet de l'administrateur et du développeur » de Joshua D. Drake et Peter Eisentraut, éditions Pearson, 2018.

### *2.2.5. Conclusion*

PostgreSQL est un SGBDR open source très populaire, grâce à sa fiabilité, sa robustesse, sa richesse fonctionnelle et sa flexibilité. Il est utilisé dans de nombreux domaines, tels que la finance, la santé, l'éducation, le gouvernement, etc. Il est également compatible avec de nombreux langages de programmation et de nombreux systèmes d'exploitation. Cependant, il peut être plus complexe à installer et à configurer que d'autres SGBDR et nécessiter plus de ressources matérielles. Malgré ces inconvénients, PostgreSQL reste un choix idéal pour de nombreuses applications critiques et environnements complexes.

## 2.3. Problématique

L'application InfSuite s'appuie sur de nombreuses technologies, développées en externe de l'entreprise, pour fonctionner. Je peux par exemple citer Angular, un framework front-end développé par Google, qui est régulièrement mis à jour avec des réparations de bugs, des ajouts de nouveautés... et qui est utilisé dans l'application. Ce framework est continuellement mis à jour sans préavis pour les utilisateurs, mais utilise un système de versionnement. Le versionnement permet d'éviter les changements trop fréquents et perturbateurs, tout en offrant la possibilité d'introduire des améliorations et des nouvelles fonctionnalités de manière contrôlée. Il aide également les développeurs à anticiper les changements majeurs et à maintenir leurs applications à jour avec les dernières versions d'Angular.

Par exemple dans le cas où Google déploierait des changements de code majeurs qui rendent le code ultérieur obsolète, le système de versionnement lui permet de rendre sa mise à jour accessible au grand public, sans pour autant forcer la main aux développeurs à effectuer une mise à jour qui pourrait mettre le fonctionnement de leur application en péril.

La majorité des technologies utilisées par InfSuite suivent ce système de versionnement. Malheureusement, réaliser de nouveaux développements pour l'application tout en surveillant les mises à jour des composants externes, analyser leur impact, les intégrer à l'application dès que ces dernières sont disponibles, n'est clairement pas possible. La stratégie de mises à jour utilisées est donc alors d'effectuer occasionnellement ces mises à jour, soit lors moments clés (de nouvelles fonctionnalités importantes, des mises à jour de sécurité, des gains de performances, etc), soit spontanément pour maintenir l'environnement à jour.

Ce cas de figure est présent à toutes les couches de l'architecture logicielle d'InfSuite, front-end, back-end, bases de données. Depuis un certain temps l'application InfSuite utilise la version 14 du SGBDR PostgreSQL. Sortie en septembre 2021, cette version est maintenant dépréciée en faveur de la dernière version stable de l'application 16. Cependant, la version 14 a été adoptée très tôt par InfSuite et est restée depuis la version utilisée dans l'environnement InfSuite.

Pour suivre la philosophie de l'application, le sujet d'une mise à jour de la base de données d'InfSuite, de la version 14 vers la version stable la plus récente, a été mis sur la table. Le chef de projet en charge d'InfSuite a alors demandé une expertise pour la réalisation de cette migration pour s'assurer de la viabilité, mais également d'envisager, si possible, de réaliser cette migration en utilisant les nouveautés disponibles pour cette migration. Je vais donc chercher à savoir quelles sont les étapes préliminaires pour s'assurer de la viabilité d'une telle migration, comment réaliser cette migration de manière optimale dans le contexte d'InfSuite et comment s'assurer de la qualité de la réalisation de cette dernière.

## 2.4. Existants

Effectuer une migration de base de données n'est pas une tâche anodine. Cela demande du travail en amont, il faut analyser les différents scénarios possibles, estimer un budget pour une telle tâche, réaliser de potentiels développements, s'assurer de la fiabilité avant de mettre tout ça en pratique et enfin la réalisation de l'étape cruciale sur les environnements sensibles. Pour faire une migration de base de données il existe de nombreuses solutions, certaines plus coûteuses, d'autres plus fiables, encore d'autres des plus spécialisées, ... Il faut donc dans un premier temps trouver différents outils pour comparer les avantages et leurs faiblesses.

### 2.4.1. Les outils

On peut dans un premier temps penser à effectuer cette migration grâce à des outils spécialisés qui se chargent de faire la migration automatiquement et de s'assurer de la pérennité entre les données de l'ancienne base et les données insérées dans la nouvelle. En prenant pour exemple l'outil Oracle Data Dump fourni par l'entreprise Oracle, ce logiciel permet de sauvegarder et restaurer des données et des métadonnées pour les bases Oracle.

Il est rapide et fiable, on peut ainsi lui fournir un fichier dump de la base source et l'outil va se charger, grâce à ce fichier, d'intégrer les données dans la base cible.

Microsoft propose sa solution alternative SSMA pour importer les types de bases Access, DB2, MySQL, Oracle, SAP ASE vers leurs différents SGBDR propriétaires (à savoir les suites SQL Server).

Sur le même principe les outils MySQL workbench, AWS Database Migration Service (DMS) et PgAdmin permettent de réaliser le même type de migration vers leurs systèmes propriétaires à savoir respectivement MySQL, AWS et PostgreSQL.

Les principaux désavantages de ce genre de solutions sont:

- L'import des données reste assez stricte et ne permet pas de flexibilité, si les données ne sont pas compatibles, il faut passer du temps à travailler le modèle de données pour essayer de palier aux incompatibilités.
- Ils peuvent également rendre les migrations onéreuses avec certaines solutions qui coûtent jusqu'à plusieurs centaines d'euros pour les entreprises.
- Les logiciels proposés peuvent parfois être complexes et demander un certain temps d'adaptation avant de réellement pouvoir effectuer la tâche de migration.

### 2.4.2. Les types de migrations

Il est possible, comme vu précédemment, d'effectuer une migration **à partir d'outils automatiques**. L'avantage est de déléguer la majorité de la complexité à une application qui va se charger d'effectuer la tâche cruciale et de réduire les risques d'erreurs pour de grosses applications. On retrouve en général des outils plus poussés pour offrir une plus grande précision et une meilleure cohérence dans la migration des données. Il faut

principalement noter, pour ce genre d'outils, qu'ils sont en général à destination d'un certain type de base précis et qu'ils peuvent donc manquer de compatibilité. Ils peuvent également ne pas prendre en charge tous les types de bases de données ou tous les scénarios de migration, ce qui peut limiter leur utilité dans certains cas.

Enfin le cout réel de ces outils peut être élevé autant par leur prix réel fixé par l'éditeur, mais aussi puisque la majorité du temps ils nécessitent une expertise pour être pris en main avant de pouvoir être réellement utilisé.

Une alternative à prendre en compte est la migration **manuelle**. Cette solution est intéressante pour les petites bases de données sans trop de complexité. Le but est d'exporter un fichier dump de la base source et de l'importer dans la base cible si possible, ou d'exporter les données sous un autre format pour l'importer simplement. Les couts de cette techniques sont faibles voir nuls et permet une flexibilité lors de la migration. Cependant le temps de migration peut se révéler très long, apporte un gros facteur de risque d'erreurs et devient complexe voir inapproprié dans le cadre de bases avec de gros volumes.

Une autre technique consiste elle à effectuer la migration **via des scripts**. Le but est de développer un processus qui va récupérer les données de la base source, effectuer si besoin des opérations sur les différentes données pour les copier dans la base cible pas la suite. Quasiement tous les langages de programmation permettent de créer des scripts pour effectuer ce genre de migration, il suffit qu'un driver pour les bases utilisées soit disponible pour le langage souhaités.

L'avantage de ce type de migration réside dans la flexibilité totale pour personnaliser le processus de migration. Il est également possible de migrer des bases de données plus grandes et plus complexes avec des incompatibilités entre elles, puisqu'il est possible d'agir sur les données avant de les transférer vers la nouvelle base, ce qui confère un contrôle total sur la migration.

Cependant il faut noter que les couts de la migration peuvent également devenir élevés puisqu'il faut développer un script, donc payer un développeur. Il faut également prendre en compte que le temps de migration peut être long puisqu'il faut développer la solutions en amont et qu'il faut en général s'assurer de la qualité de code avant de l'utiliser sur les environnements sensibles.

Même en essayant de prévenir les différents cas d'erreurs possibles, il se peut que certaines arrivent à se glisser, dans ce cas, le risque d'erreur humaines n'est pas négligeable.

Enfin, une solution peut se porter sur **la migration en temps réelle**. La migration en temps réel est une technique qui permet de répliquer les données de la base source vers la base cible en temps réel, sans interrompre les opérations sur la base source. Elle est souvent utilisée pour minimiser le temps d'arrêt lors de la migration de bases de données critiques (secteur de la santé, du commerce, de la sécurité,...).

Ce processus de migration en temps réel implique les même couts qu'une migration par script ou par outil automatiques puisqu'elle va se reposer sur l'un de ces deux pilier. Elle va cependant permettre de minimiser l'impact sur le service actif puisqu'elle ne requiert

généralement pas de mettre le service à l'arrêt.

Il faut cependant noter que lors de la migration, l'impact des erreurs pouvant se glisser durant le processus de migration, deviendrait rapidement beaucoup plus important puisque les données sont consommées à l'instant ou elles sont migrées.

La migration en temps réel n'est donc réellement intéressante que dans le cas où, la relation entre une application qui ne peut pas avoir de temps d'inactivité avec les données de la bases, est critique.

## 2.5. Conclusion

Il existe de nombreux outils pour effectuer des migrations de données à partir de bases de données. Cependant il faut prendre en compte différents critères, comme la complexité de la migration, le budget alloué, les systèmes source et cibles, mais aussi la philosophie à appliquer lors de cette étape. Par exemple dans un cas le temps alloué à la migration peut être ignoré si ce qui compte est d'effectuer la migration sans arrêter le service, dans un autre cas le temps d'arrêt est moins important que la fiabilité de la migration.

Il faut donc réfléchir en amont à la manière d'effectuer cette étape mais surtout à la pertinence de cette tâche pour éviter des coûts supplémentaires qui pourraient se révéler inutiles.

Toutes ces questions permettent de cibler le besoin et donc le type de migration souhaité pour, par la suite, transférer ses données entre deux systèmes.

## 3. Réalisation

### 3.1. Introduction

Je présente dans cette section le travail réalisé durant les neuf mois au sein de l'entreprise Unit Solutions. Portant sur le sujet d'une migration de base de données dans le but de maintenir les technologies de l'application à jour, je présente tout d'abord les différents éléments qui justifient le choix d'effectuer cette migration de base de données, par la suite, j'expose l'analyse préliminaire réalisée pour s'assurer que la migration reste pertinente, j'aborde plus tard les changements réalisés dans le code et enfin, je présente les résultats obtenus post-migration.

### 3.2. Pertinence et philosophie

Lorsque le sujet de mettre à jour le SGBDR a été présenté, il n'a pas été décidé de remplacer PostgreSQL. Comme expliqué précédemment, PostgreSQL excelle dans la gestion de données géographiques et attributaires, il est complet et surtout très bien maintenu par ses développeurs. Ces différentes raisons en font un candidat parfait pour l'environnement InfSuite plus que tout autre système proposé par la concurrence.

Maintenir PostgreSQL en tant SGBDR de l'application écarte déjà un bon nombre de solutions niveau logiciel. Je peux doré et déjà abandonner les logiciels payants et long d'expertises autres que PgAdmin pour effectuer cette migration qui reste le logiciel le plus adéquat puisque nous ne cherchons pas à changer d'environnement.

L'application InfSuite souhaite utiliser une fonctionnalité important de PostgreSQL: Les timestamps, ou horodatages en français. En effet, InfSuite utilise un système de version basé sur de l'horodatage. Quand un utilisateur met à jour les informations d'un document dans l'application (inspection, restauration,...) alors, il crée une nouvelle version du document.

Si deux utilisateurs récupèrent la même version d'un document, qu'ils effectuent tous deux des mises à jour sur ce document, que l'utilisateur A sauvegarde ses changements en premier, que l'utilisateur B essaye de sauvegarder le document avec ses changements après que la version ait changé, alors le serveur lui signalera qu'il ne possède pas la dernière version du document qui a été modifiée entre temps et donc qu'il ne peut pas sauvegarder ses modifications sans mettre à jour la version de son document.

Pour assurer ce suivi de version le document contient une version en base, qui est un timestamp sans fuseau horaire. Un problème peut alors apparaître si deux utilisateurs, sur des fuseaux horaires différents, effectuent des modifications au même instant.

Le serveur ne pourra pas vérifier l'information de fuseau horaire puisqu'elle n'est pas sauvegardée en base et donc si l'utilisateur effectue une sauvegarde même avec une ancienne version du document, cette dernière écrasera les derniers changements.

Dans le schéma Fig. 5, deux utilisateurs génèrent des versions de fichiers différentes. Un utilisateur enregistre ses changements en premier et génère la version AB du document. Quand le second utilisateur souhaite enregistrer ses changements C, un conflit de fichier l'en empêche. C a comme origine la version A et non pas AB, l'utilisateur doit donc récupérer les changements de la version AB avant d'enregistrer ses changements.

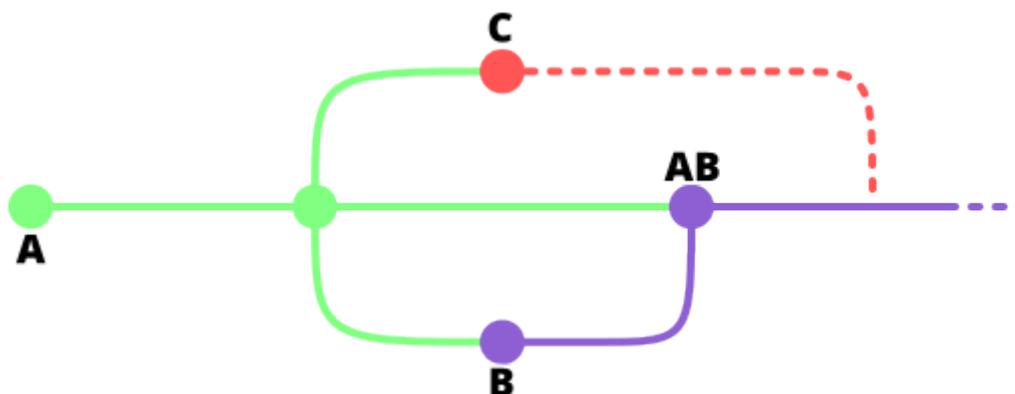


Fig. 5. – Schéma d'un conflit de version entre deux version d'un document

Il faut maintenant déterminer quel est le type de migration le plus adéquat dans ce cas de figure pour éviter les coûts supplémentaires qui peuvent être facilement évités.

Je dois dans un premier temps chercher les technologies utilisées dans l'application et m'assurer que ces dernières soient compatibles avec la nouvelle base. Par la suite, je vais devoir valider la compatibilité entre la version de la base source et de la base cible. Avec cette confirmation, je pourrais alors chercher la meilleure manière d'effectuer cette migration parmi les différentes options disponibles que j'ai pu exposer précédemment.

### 3.2.1. Analyse préliminaire

En regardant côté architecture, je cherche quelles sont les applications qui risquent de rencontrer un problème lors de la migration. Les seuls systèmes qui établissent une relation directe avec la base de données sont côté back-end. On limite donc l'impact sur l'application globale s'il y a des changements et des mises à jour à réaliser pour permettre à l'application de continuer à fonctionner avec la base de données.

Le projet back-end de l'application est développé en C# avec .NET qui gère la partie web de l'application. Un certain nombre de bibliothèques sont utilisées par le projet InfSuite pour permettre d'étendre les fonctionnalités de l'application sans devoir dépenser de temps de développement. Il existe des packages alimentés par Microsoft par exemple comme .NET, Entity Framework, ... et d'autres bibliothèques qui sont elles développées par des développeurs tiers qui ont souhaité ajouter une nouvelle fonctionnalité à l'écosystème.

Quand on souhaite effectuer une mise à jour de l'application, l'environnement Microsoft nous propose d'effectuer la mise à jour de ces bibliothèques nommées Nugget Packages dans l'écosystème C# via NuGet, le gestionnaire de dépôts associé. Il permet de faire du versionnement des bibliothèques, sur le même principe que PostgreSQL qui utilise le concept de versionnement pour livrer ses mises-à-jour.

Chaque version d'une librairie peut notifier des incompatibilités avec certaines versions d'autres librairies. Je dois donc étudier les composants qui permettent de faire la liaison à la base de données et également les librairies dont peut ou qui peuvent dépendre de ces composants.

Il faut prêter attention à chaque composant mis à jour indépendamment qui pourrait causer d'autres problèmes de compatibilité avec l'application et casser des fonctionnalités.

Un projet C# dans l'environnement Microsoft est composé d'une solution, de sous-solutions et de projets.

Les sous-solutions d'un projet sont des solutions indépendantes intégrées au projet. Un peu à la manière de librairies, je peux créer du code qui pourra être réutilisé dans différents projets indépendamment, sans devoir le dupliquer.

Chaque projet possède ses propres NuGet packages, mais la solution peut gérer des dépendances, c'est-à-dire que le package sera ajouté à la liste des dépendances globales et sera installé dans tous les projets de la solution.

Dans mon cas, la solution back-end d'InfSuite est composé de 65 projets. Il y a le projet « WebApi » qui gère les routes et les interactions avec l'application front-end qui est disponible pour le client et qui dépend du projet « Server ». Le projet « Server », lui, contient la logique de certaines interactions simples, par exemple la recherche d'IO via la barre de recherche dans l'application. Le projet « Server » dépend lui du projet « Core » qui gère certaines fonctionnalités plus poussées de l'application autant pour la partie web que pour d'autres composants. Il existe de nombreuses autres dépendances dans l'application qui complexifient la gestion des packages. Par exemple dans le diagramme Fig. 6, on remarque rapidement que les dépendances internes au projet sont déjà relativement complexes.

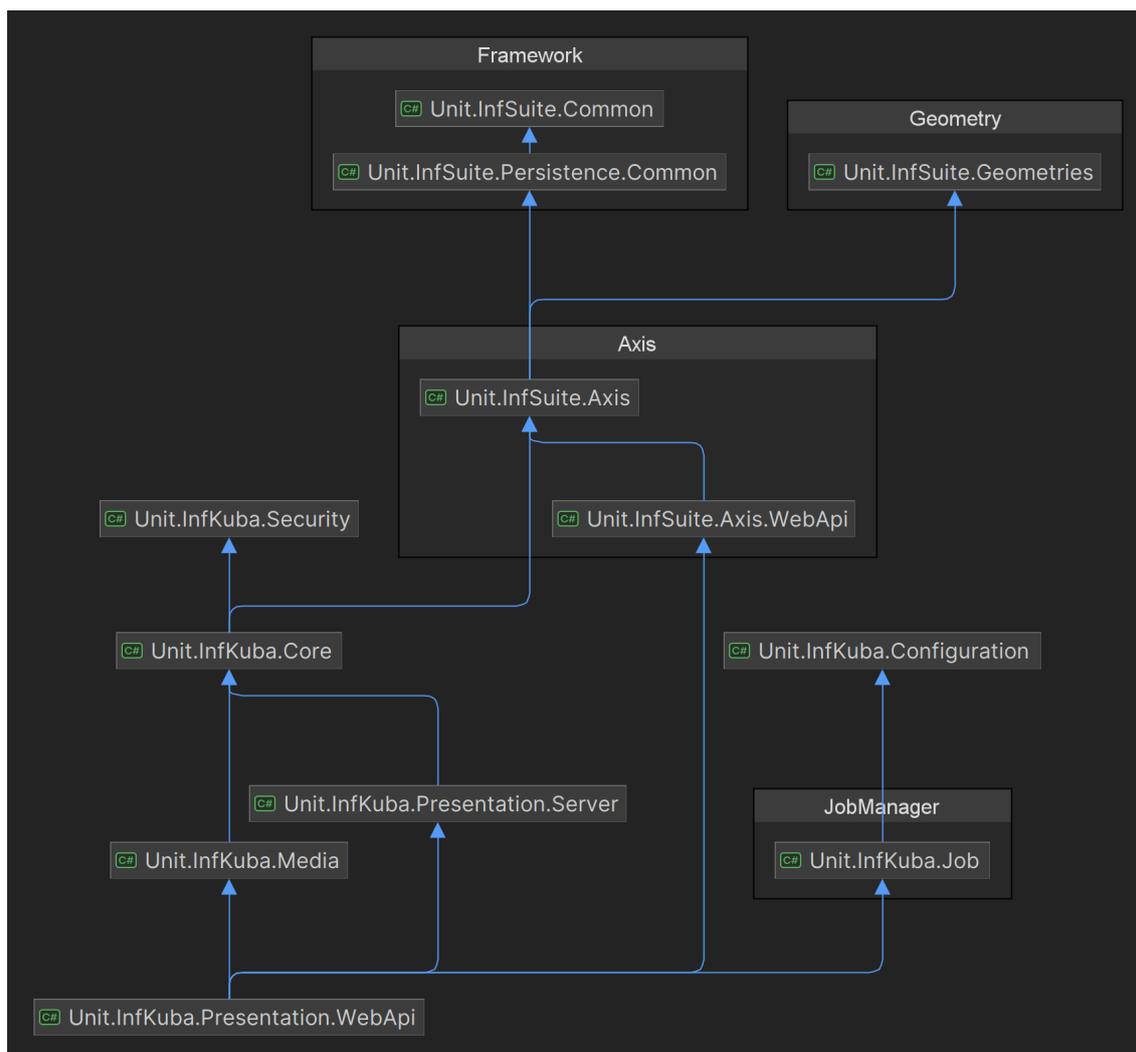


Fig. 6. – Arbre de dépendances du projet WebApi d'InfSuite

Si je souhaite par exemple mettre à jour un package dans le projet « Geometry », tous les projets dépendants sont impactés par cette mise à jour, il faut donc s'assurer que rien ne vient casser le bon fonctionnement de l'application en profondeur.

### 3.2.2. Compatibilité

Ce qui m'intéresse particulièrement ici, est de mettre à jour le package Npgsql car il permet de communiquer avec la base de données. Dans une application .NET, il y a la possibilité d'utiliser un Object Relational Mapping pour simplifier les interactions avec les bases de données. Le projet InfSuite utilise historiquement l'ORM EntityFramework. Il faut bien différencier EntityFramework qui n'est plus activement développé, de son successeur EntityFrameworkCore qui offre de nouvelles fonctionnalités qui ne seront plus implémentées dans EntityFramework.

EntityFramework utilise le connecteur Npgsql pour effectuer les requêtes vers la base de données. En recherchant les versions disponibles de Npgsql disponibles pour EntityFramework, je me suis rendu compte qu'il fallait prêter attention à une

fonctionnalité importante de PostgreSQL que le projet InfSuite veut maintenant exploiter : les horodatages avec des fuseaux horaires. La version post mise à jour de Npgsql était la version 4.1.13 et la dernière version disponible qui utilise les horodatages avec fuseau horaire est la version 8.0.3. En essayant de le mettre à jour avec cette version, je me suis rendu compte qu'EF n'était pas compatible avec la version 8.0.3. La dernière version du paquet Npgsql disponible pour EF étant la version 6.4.3 je dois donc me contenter de cette version.

Avant de valider l'utilisation de ce dernier dans toute l'application, je dois valider qu'elle supporte les horodatages avec fuseau horaire et qu'elle est également compatible avec le reste de l'application. En se référant à la documentation fournie, la première version à intégrer les horodatages avec fuseau horaire est bien la version 6.X.X d'Npgsql, elle est donc compatible avec le besoin de sauvegarder les fuseaux horaires pour les versions.

### *3.2.3. Tests de performance*

## *3.3. Adaptation du code*

## *3.4. Résultats*

### *3.4.1. Performances finales*

### *3.4.2. Problèmes rencontrés*

## *Conclusion*

Conclusion

## Glossaire

- **Back-End** : Some content
- **Dump** : Un fichier « dump » est un fichier de sauvegarde qui contient une copie de toutes les données et métadonnées d'une base de données à un instant T.
- **EF** : Entity Framework qui se decline également en Entity Framework Core, est une librairie C# qui sert d'ORM
- **Front-End** : Also some content
- **OFROU** : L'Office Fédérale des Routes est l'autorité suisse compétente pour l'infrastructure routière
- **ORM** : De l'anglais Object Relational Mapping, permet d'interfacier les object code avec les données contenues en base de données.
- **SGBDR** : Un Système de gestion de base de données relationnelle est le système composant une base de données.

## *Liste des abréviations*

- **EF** : Entity Framework
- **OFROU** : Office Fédérale des Routes
- **ORM** : Object Relational Mapping
- **SGBDR** : Système de gestion de base de données relationnelle

## *Bibliographie et webographie*

## Table des matières

Introduction .....	3
1. Contexte .....	4
1.1. Présentation de la formation .....	4
1.2. Mon parcours académique .....	4
1.2.1. Jusqu'à la licence .....	4
1.2.2. Le parcours master .....	4
1.3. L'entreprise Unit solutions .....	5
2. Etat de l'art .....	7
2.1. Présentation d'InfSuite .....	7
2.2. PostgreSQL, un système open source .....	12
2.2.1. Présentation de PostgreSQL .....	12
2.2.2. Les principes de base .....	12
2.2.3. Les avantages de PostgreSQL .....	13
2.2.4. Les inconvénients de PostgreSQL .....	13
2.2.5. Conclusion .....	14
2.3. Problématique .....	15
2.4. Existants .....	16
2.4.1. Les outils .....	16
2.4.2. Les types de migrations .....	16
2.5. Conclusion .....	18
3. Réalisation .....	19
3.1. Introduction .....	19
3.2. Pertinence et philosophie .....	19
3.2.1. Analyse préliminaire .....	20
3.2.2. Compatibilité .....	22
3.2.3. Tests de performance .....	23
3.3. Adaptation du code .....	23
3.4. Résultats .....	23
3.4.1. Performances finales .....	23
3.4.2. Problèmes rencontrés .....	23
Conclusion .....	24
Glossaire .....	25
Liste des abréviations .....	26
Bibliographie et webographie .....	27
Annexes .....	29

# *Annexes*

## *Résumé*

Abstract

## *Mots-clés*

- 
-